

CAPTAIN-GENERAL TRAJANN VALORIS



Captain-General Trajann Valoris est une unité comprenant 1 figurine. Elle est équipée de : Hache du Guetteur. Votre armée ne peut inclure cette unité qu'en un seul exemplaire.

	M	CC	CT	A	PV	Cd	Sv
Captain-General Trajann Valoris	6"	2+	2+	1	2	8	3+

ARME	TYPE	PORTÉE	A	PA _P	PA _C	APTITUDES
Hache du Guetteur	Mêlée	Mêlée	Util.	6+	7+	-

APTITUDES

Commandant Légendaire : Relancez les jets de touche de 1 et les jets de blessure de 1 pour les attaques des unités **ADEPTUS CUSTODES** amies tant qu'elles sont à 6" ou moins de cette unité.

Joug de l'Instant : Si cette unité est un **SEIGNEUR DE GUERRE**, et est sur le champ de bataille au début de l'étape Générer des Atouts de Commandement, vous générez 1 Atout de Commandement supplémentaire.

MOTS-CLÉS DE FACTION : IMPERIUM, ADEPTUS CUSTODES

MOTS-CLÉS : LÉGER, INFANTERIE, PERSONNAGE, CAPTAIN-GENERAL TRAJANN VALORIS

SHIELD-CAPTAIN



6



Un Shield-Captain est une unité comprenant 1 figurine. Elle est équipée de : Reliques de Terra.

	M	CC	CT	A	PV	Cd	Sv
Shield-Captain	6"	2+	2+	1	1	7	4+

ARME	TYPE	PORTÉE	A	PA _P	PA _C	APTITUDES
Bolter Hurricane	Lourde	24"	2	7+	9+	Tir Rapide
Lanceur à Salves	Lourde	24"	1	9+	4+	Anti-aérien
Lance-grenades Balistus	Armes Légères	12"	Util.	7+	9+	-
Reliques de Terra	Mêlée	Mêlée	Util.	6+	7+	-

OPTIONS D'ÉQUIPEMENT

- Cette unité peut avoir 1 des choix suivants:
 - Motojet Dawneagle (**Rang de Puissance +4**). Si cette unité a une Motojet Dawneagle, elle:
 - A une caractéristique de Mouvement de 16" et une caractéristique de Points de Vie de 2.
 - Est également équipée de 1 des choix suivants : 1 Bolter Hurricane ; 1 Lanceur à Salves.
 - Gagne les mots-clés suivants : **MOTARD, VOL.**
 - Perd le mot-clé suivant : **INFANTERIE.**
 - Armure Terminator Allarus (**Rang de Puissance +2**). Si cette unité a une Armure Terminator Allarus, elle:
 - A une caractéristique de Sauvegarde de 3+.
 - est également équipée d'un Lance-grenades Balistus.
 - Gagne l'aptitude suivante : **Frappe en Profondeur.**
 - Gagne le mot-clé suivant : **TERMINATOR.**

APTITUDES

Combattant Galvanisant : Relancez les jets de touche de 1 pour les attaques des unités **ADEPTUS CUSTODES** amies tant qu'elles sont à 6" ou moins de cette unité.

MOTS-CLÉS DE FACTION : IMPERIUM, ADEPTUS CUSTODES

MOTS-CLÉS : LÉGER, INFANTERIE, PERSONNAGE, SHIELD-CAPTAIN

CUSTODIAN GUARDS



Les Custodian Guards sont une unité comprenant 3 figurines. Elle peut comprendre 5 figurines (**Rang de Puissance 10**), ou 10 figurines (**Rang de Puissance 27**) Elle est équipée de: Armes de Custodian (Tir); Armes de Custodian (Mêlée).

	M	CC	CT	A	PV	Cd	Sv
Custodian Guards (3 figurines)	6"	2+	2+	1	2	6	4+
Custodian Guards (5 figurines)	6"	2+	2+	2	3	6	4+
Custodian Guards (10 figurines)	6"	2+	2+	4	6	6	4+

ARME	TYPE	PORTÉE	A	PA _P	PA _C	APTITUDES
Armes de Custodian (Tir)	Armes Légères	24"	Util.	6+	8+	Tir Rapide
Armes de Custodian (Mêlée)	Mêlée	Mêlée	x2	6+	7+	-

OPTIONS D'ÉQUIPEMENT

- Cette unité peut avoir des Boucliers Storm (**Rang de Puissance +1**). Si cette unité a des Boucliers Storm, elle a une caractéristique de Sauvegarde de 3+.

MOTS-CLÉS DE FACTION: IMPERIUM, ADEPTUS CUSTODES

MOTS-CLÉS: LÉGER, INFANTERIE, CUSTODIAN GUARDS

CUSTODIAN WARDENS



8



Les Custodian Wardens sont une unité comprenant 3 figurines. Elle peut comprendre 5 figurines (**Rang de Puissance 12**), ou 10 figurines (**Rang de Puissance 32**) Elle est équipée de : Armes de Warden (Tir) ; Armes de Warden (Mêlée).

	M	CC	CT	A	PV	Cd	Sv
Custodian Wardens (3 figurines)	6"	2+	2+	1	2	7	4+
Custodian Wardens (5 figurines)	6"	2+	2+	2	3	7	4+
Custodian Wardens (10 figurines)	6"	2+	2+	4	6	7	4+

ARME	TYPE	PORTÉE	A	PAp	PAc	APTITUDES
Armes de Warden (Tir)	Armes Légères	24"	Util.	6+	8+	Tir Rapide
Armes de Warden (Mêlée)	Mêlée	Mêlée	x2	6+	6+	-

APTITUDES

Ignore les Dégâts (6+)

MOTS-CLÉS DE FACTION : IMPERIUM, ADEPTUS CUSTODES

MOTS-CLÉS : LÉGER, INFANTERIE, CUSTODIAN WARDENS

VEXILUS PRAETOR



6



Un Vexilus Praetor est une unité comprenant 1 figurine. Elle est équipée de : Armes de Vexilus.

	M	CC	CT	A	PV	Cd	Sv
Vexilus Praetor	6"	2+	2+	1	1	7	4+

ARME	TYPE	PORTÉE	A	PA _P	PA _C	APTITUDES
Lance-grenades Balistus	Armes Légères	12"	Util.	7+	9+	-
Armes de Vexilus	Mêlée	Mêlée	Util.	8+	8+	-

OPTIONS D'ÉQUIPEMENT

- Cette unité peut avoir une Armure Terminator Allarus (**Rang de Puissance +2**).
Si cette unité a Armure Terminator Allarus, elle :
 - A une caractéristique de Sauvegarde de 3+.
 - Est également équipée d'un Lance-grenades Balistus.
 - Gagne l'aptitude suivante : **Frappe en Profondeur**.
 - Gagne le mot-clé suivant : **TERMINATOR**.

APTITUDES

Vexilla Custodes : Vous pouvez relancer les Tests de Moral pour les unités **LIGHT IMPERIUM** amies tant qu'elles sont à 6" ou moins de cette unité. En outre, ajoutez 1 à la caractéristique d'Attaques des unités **LÉGÈRES ADEPTUS CUSTODES** amies quand elles effectuent actions de Combat tant qu'elles sont à 6" ou moins de cette unité.

MOTS-CLÉS DE FACTION : IMPERIUM, ADEPTUS CUSTODES

MOTS-CLÉS : LÉGER, INFANTERIE, VEXILUS PRAETOR

ALLARUS CUSTODIANS



13



Les Allarus Custodians sont une unité comprenant 3 figurines. Elle peut comprendre 5 figurines (**Rang de Puissance 21**) ou 10 figurines (**Rang de Puissance 41**). Elle est équipée de : Armes d'Allarus (Tir) ; Lance-Grenades Balistus ; Armes d'Allarus (Mêlée).

	M	CC	CT	A	PV	Cd	Sv
Allarus Custodians (3 figurines)	6"	2+	2+	1	3	7	4+
Allarus Custodians (5 figurines)	6"	2+	2+	2	4	7	4+
Allarus Custodians (10 figurines)	6"	2+	2+	4	8	7	4+

ARME	TYPE	PORTÉE	A	PAp	PAc	APTITUDES
Armes d'Allarus (Tir)	Armes Légères	24"	Util.	6+	8+	Tir Rapide
Lance-Grenades Balistus	Armes Légères	12"	Util.	7+	9+	-
Armes d'Allarus (Mêlée)	Mêlée	Mêlée	x2	6+	6+	-

APTITUDES

Frappe en Profondeur

Tueurs de Tyrans : Vous pouvez relancer les jets de blessure pour les attaques d'armes de mêlée de cette unité qui ciblent les unités **PERSONNAGE**.

MOTS-CLÉS DE FACTION : IMPERIUM, ADEPTUS CUSTODES

MOTS-CLÉS : LÉGER, INFANTERIE, TERMINATOR, ALLARUS CUSTODIANS

VERTUS PRAETORS



Les Vertus Praetors sont une unité comprenant 3 figurines. Elle peut comprendre 5 figurines (**Rang de Puissance 20**) ou 10 figurines (**Rang de Puissance 40**). Elle est équipée de: Lances d'intercepteur.

	M	CC	CT	A	PV	Cd	Sv
Vertus Praetors (3 figurines)	16"	2+	2+	1	2	7	4+
Vertus Praetors (5 figurines)	16"	2+	2+	2	3	7	4+
Vertus Praetors (10 figurines)	16"	2+	2+	4	6	7	4+

ARME	TYPE	PORTÉE	A	PA _P	PA _C	APTITUDES
Bolter Hurricane	Lourde	24"	2	7+	9+	Tir Rapide
Lanceur à Salves	Lourde	24"	1	9+	4+	Anti-aérien
Lances d'intercepteur	Mêlée	Mêlée	x2	6+	7+	-

OPTIONS D'ÉQUIPEMENT

- Pour chaque figurine que comprend cette unité, elle doit être équipée de 1 des choix suivants:
1 Bolter Hurricane; 1 Lanceur à Salves.

MOTS-CLÉS DE FACTION: IMPERIUM, ADEPTUS CUSTODES

MOTS-CLÉS: LÉGER, MOTARD, VOL, VERTUS PRAETORS

VENERABLE CONTEMPTOR DREADNOUGHT



10



Un Venerable Contemptor Dreadnought est une unité comprenant 1 figurine. Elle est équipée de : Canon d'Assaut Modèle Kheres ; Arme de Mêlée de Dreadnought.

	M	CC	CT	A	PV	Cd	Sv
Venerable Contemptor Dreadnought	9"	2+	2+	2	2	6	4+

ARME	TYPE	PORTÉE	A	PA _P	PA _C	APTITUDES
Canon d'Assaut Modèle Kheres	Lourde	24"	2	5+	7+	-
Multi-fuseur	Lourde	24"	1	10+	4+	-
Arme de Mêlée de Dreadnought	Mêlée	Mêlée	Util.	6+	6+	-

OPTIONS D'ÉQUIPEMENT

- Au lieu de 1 Canon d'Assaut Modèle Kheres, cette unité peut être équipée de 1 Multi-fuseur.

APTITUDES

Ignore les Dégâts (6+)

MOTS-CLÉS DE FACTION : IMPERIUM, ADEPTUS CUSTODES

MOTS-CLÉS : LOURD, VÉHICULE, DREADNOUGHT, VENERABLE DREADNOUGHT, CONTEMPTOR DREADNOUGHT

VENERABLE LAND RAIDER



20



Un Venerable Land Raider est une unité comprenant 1 figurine. Elle est équipée de : Bolter Lourd Jumelé; 2 Canons Laser Jumelés; Chenilles Blindées.

	M	CC	CT	A	PV	Cd	Sv
Venerable Land Raider	10"	5+	2+	2	3	7	4+

ARME	TYPE	PORTÉE	A	PA _P	PA _C	APTITUDES
Multi-fuseur	Lourde	24"	1	10+	4+	-
Bolter Lourd Jumelé	Lourde	36"	2	7+	9+	-
Canon Laser Jumelé	Lourde	48"	2	10+	5+	-
Chenilles Blindées	Mêlée	Mêlée	Util.	10+	10+	-

OPTIONS D'ÉQUIPEMENT

- Cette unité peut également être équipée de 1 Multi-fuseur (**Rang de Puissance +1**).

APTITUDES

Ignore les Dégâts (6+)

TRANSPORT

Cette unité peut transporter jusqu'à 5 figurines d'INFANTRIE ADEPTUS CUSTODES amies.

MOTS-CLÉS DE FACTION : IMPERIUM, ADEPTUS CUSTODES

MOTS-CLÉS : LOURD, VÉHICULE, TRANSPORT, VENERABLE LAND RAIDER